

REGULAMIN KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX I PLAYSTATION ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W MIEJSKIEJ BIBLIOTECE PUBLICZNEJ W SZCZECINIE

1. Miejska Biblioteka Publiczna w Szczecinie (dalej: MBP) umożliwi czytelnikom nieodpłatne korzystanie z dedykowanych konsoli Xbox i PlayStation na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.
2. Gry na konsole udostępniane są tylko na miejscu.
3. Z konsoli korzystać mogą tylko osoby zapisane do MBP, wobec których:
 - a. nie wyciągnięto odpowiednich konsekwencji w trybie § 16 Regulaminu Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczecinie,
 - b. nie istnieje nieuregulowane wobec MBP zobowiązanie, w szczególności z tytułu kar za przetrzymanie.
4. Do korzystania z konsoli przez osobę która nie ukończyła 14-ego roku Życia wymagane jest:
 - a. pisemne oświadczenie o zapoznaniu się z niniejszym Regulaminem i braku przeciwwskazań do korzystania z gier interaktywnych.
 - b. pisemna zgoda przedstawiciela ustawowego (np.: rodzica) ,
5. Osoby, które ukończyły 14-sty rok Życia mogą korzystać z konsoli po złożeniu pisemnego oświadczenia, o którym mowa w pkt. 4 a.
6. Z konsoli korzystać można w godzinach otwarcia filii, po wcześniejszej rezerwacji czasu gry (osobiście, telefonicznie lub mailowo). Można korzystać z konsoli bez wcześniejszej rezerwacji, jeśli aktualnie jest ona dostępna.
7. Konsolę można zarezerwować na określony czas, nie dłuższy jednak niż 2 godziny. Nie jest dopuszczalna rezerwacja na przypadające bezpośrednio po sobie okresy dla tego samego gracza lub grupy graczy.
8. W przypadku niewykorzystania rezerwacji w czasie pierwszych 10 minut zarezerwowanego czasu, bibliotekarz może udostępnić konsolę innemu graczowi.
9. Żaden gracz nie może korzystać z gier nieodpowiednich do wieku najmłodszego gracza.
10. W Sali Gier mogą przebywać maksymalnie 4 osoby. Podczas rezerwacji należy z góry określić liczbę osób.
11. Poziom dźwięku w Sali Gier ustawia bibliotekarz.
12. Przed rozpoczęciem gry i po jej zakończeniu należy zgłosić się do bibliotekarza oraz odpowiednio: zostawić lub odebrać karty biblioteczne wszystkich graczy.
13. Korzystanie z konsoli należy zakończyć na 15 minut przed zamknięciem biblioteki.
14. Korzystając z konsoli należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby niepełnoletniej również jej opiekun faktyczny (por. § 3 Regulaminu Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczecinie).
15. Gracze zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń o charakterze porządkowym wydawanych przez bibliotekarza.
16. W celu zachowania bezawaryjnego działania konsoli należy:
 - a. stosować się do poleceń bibliotekarza,
 - b. używać wyłącznie gier udostępnianych przez Bibliotekę,
 - c. nie wnosić jedzenia i picia do pomieszczeń z konsolami,

- d. nie zakłócać porządku, nie hałasować, nie przeszkadzać użytkownikom biblioteki, w tym innym grającym.
17. W przypadku nieprzestrzegania przez gracza niniejszego Regulaminu mogą zostać wyciągnięte następujące konsekwencje:
- a. okresowe zawieszenie prawa do korzystania z konsoli,
 - b. pozbawienie prawa do korzystania z konsoli
- Decyzje w tym zakresie podejmuje Dyrektor Miejskiej Biblioteki Publicznej w Szczecinie na wniosek kierownika filii lub z własnej inicjatywy.

OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA

1. Jeśli odczuwasz stały lub powtarzający się dyskomfort, ból, rwanie, mrowienie, zdrętwienie, pieczenie lub sztywność, NIE IGNORUJ TYCH ZNAKÓW OSTRZEGAWCZYCH. BEZZWŁOCZNIE ZGŁOŚ SIĘ DO LEKARZA, nawet jeśli takie objawy występują, gdy nie grasz w grę wideo.
2. Niektóre osoby mogą doznawać ataków epilepsji na skutek oddziaływania pewnych efektów wizualnych (np. migające światła czy kompozycje obrazów spotykane w grach wideo). Mogą to być na przykład zawroty głowy, zaburzenia widzenia, drganie powiek lub mięśni twarzy, niekontrolowane ruchy rąk i nóg, dezorientacja, chwilowa utrata świadomości czy nawet utrata przytomności.
3. Jeśli dostrzeżesz u siebie którekolwiek z tych objawów, natychmiast przestań grać i skontaktuj się z lekarzem.
4. Nie graj, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
5. Graj zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
6. Podczas gry zachowuj bezpieczną odległość od telewizora lub monitora.
7. Gracz jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania powyższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice/opiekunowie.